COMPTE-RENDU DE LA SÉANCE DU 27 NOVEMBRE 2019

# CULTURE ET JEUNESSE

## I. Tour de table

Echanges sur ce qu'est la culture pour eux, s'ils ont des pratiques artistiques / culturelles… réponses : basse, piano, danse, dessin, théâtre,…

## II. Projets, idées de projets ?

Idée principale : Revisiter des œuvres célèbres / histoire de l'art / culture citoyenne

> Rendre accessibles les grandes œuvres qui ont marqué l'histoire de l'art, découverte du patrimoine.

> Grandes marques : Quiksilver, Laitière,Mcdo utilisent les grandes œuvres… Les détournent, il faut se les réapproprier « Tu as copié McDo ? » ben non c'est McDo qui copie ! Aspect comique / culture pub / ados

## III. Le support

Jeu de cartes : A partir des photos réalisées avec les jeunes et reprenant / détournant les œuvres, créer un jeu de cartes. Le jeu serait composé des détails des œuvres.
Exemple : jeu de 7 familles (7 x 4 cartes de la même œuvre soit 7 réalisations picturales à créer).

## IV. Œuvres célèbres

La vague, Statue de la liberté, Sacre de Napoléon, Marilyn Monroe - Andy, Le Cri - Munch, Le radeau de la Méduse, la jeune filles à la perle, la pipe - Magritte, la création d'Adam _ Michel Ange…

## IV. Conclusion

Les jeunes de la commission Culture souhaitent revisiter des œuvres célèbres en réalisant des photos où ils joueraient les personnages des œuvres (décors, costumes…).
L'objectif est de détourner ces œuvres, se les réapproprier pour les rendre plus actuelles et les faire découvrir au plus grand nombre. Ils souhaitent inclure des symboles jeunes / ados (smartphones, emojis…)